

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



SPORTOWE RAJDY KONNE
F
REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW
KRAJOWYCH

Obowiązuje od 01.01.2022

Zatwierdzony Uchwałą Zarządu PZJ nr U/3359/10/Z/2021 z dnia 18.12.2021 r
Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobrostan konia jest najważniejszy.
Dobrostan konia musi być zawsze uwzględniany w sportach konnych i nie może być podporządkowany współzawodnictwu sportowemu ani celom komercyjnym.

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrzędku, kucia oraz transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych, zagrażających dobrostanowi konia lub cięży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
- III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby, działające w jeździectwie, do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Spis treści

<u>Artykuł 1 RANGA ZAWODÓW</u>	5
<u>Artykuł 2 WARUNKI STARTU I NIEZBĘDNE DOKUMENTY</u>	6
<u>Artykuł 3 MINIMALNY WIEK KONIA I PRAWO STARTU</u>	7
<u>Artykuł 4 KATEGORIE WIEKOWE ZAWODNIKÓW</u>	8
<u>Artykuł 5 WARUNKI KONIECZNE DO OTRZYMANIA LICENCJI ZAWODNIKA</u>	8
<u>Artykuł 6 RODZAJE KONKURSÓW - POSTANOWIENIA OGÓLNE</u>	10
<u>Artykuł 7 RODZAJE KONKURSÓW - WARUNKI ROZGRYWANIA</u>	12
<u>Artykuł 8 UBIÓR ZAWODNIKA</u>	20
<u>Artykuł 9 RZĄD I SPRZĘT JEŹDZIECKI</u>	21
<u>Artykuł 10 OBOWIĄZKOWE PRZERWY W STARTACH KONI</u>	21
<u>Artykuł 11 BRAMKA WETERYNARYJNA</u>	25 25
<u>Artykuł 12 NAGRODY NA ZAWODACH</u>	26
<u>Artykuł 13 OSOBY OFICJALNE</u>	26
<u>Artykuł 14 MISTRZOSTWA POLSKI SENIORÓW, MŁODYCH JEŹDźCÓW/JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH I MŁODZIKÓW</u>	27 27

<u>Artykuł 15 MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI</u>	<u>28</u> <u>28</u>
<u>Artykuł 16 KADRA NARODOWA KONKURENCJI.....</u>	<u>28</u>
<u>Artykuł 17 ZASADY STARTU OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH.....</u>	<u>28</u> <u>28</u>
<u>Artykuł 18 USTALENIA KOŃCOWE.....</u>	<u>28</u>
<u>Załącznik I.....</u>	<u>29</u>
<u>Załącznik II.....</u>	<u>34</u>
<u>Załącznik III.....</u>	<u>36</u>

Artykuł 1 RANGA ZAWODÓW

W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego w rajdach rozgrywane są poniżej wymienione zawody:

Lp.	Nazwa zawodów	Skrót
1.	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2.	Mistrzostwa Polski Juniorów i Młodych Jeźdźców	MPJiMJ
3.	Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	MPJM
4.	Mistrzostwa Polski Młodzików	MPM
5.	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
6.	Zawody Ogólnopolskie	ZO/CEN
7.	Mistrzostwa Województw	MW
8.	Zawody Regionalne	ZR/CER

1. Na zawody w konkurencji SRK mogą zostać zaproszeni zawodnicy zagraniczni (CEN/CER) z tym, że jeśli w tych zawodach biorą udział więcej niż cztery federacje i/lub więcej niż 15 zagranicznych zawodników to muszą one zostać rozegrane wg przepisów międzynarodowych za zgodą FEI. Do limitów nie wlicza się zawodników - rezydentów.
2. Wyniki zawodów ogólnopolskich i regionalnych są uwzględniane w rankingach prowadzonych przez osobę wskazaną przez komisję SRK według odrębnego Regulaminu Przyznawania Punktów Rankingowych w konkurencji Sportowych Rajdów Konnych.
3. Organizator zawodów ma obowiązek przesłania wyników z każdych zawodów do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK w przeciągu 4 dni roboczych od daty ich zakończenia. Wyniki muszą zostać przesłane w formie PDF na adres mailowy wskazany na oficjalnej stronie internetowej PZJ, podpisane przez Sędziego Głównego i Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej. Niedopełnienia tego obowiązku spowoduje nieuznanie zdobytych podczas tych zawodów kwalifikacji konia/jeźdźca, do momentu dostarczenia wyników do biura PZJ.
4. Organizator ma prawo pobrać przedpłatę w wysokości maksymalnie 50% opłaty za zawody od konia wraz ze zgłoszeniem ostatecznym do zawodów.
5. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody zawodników, którzy nie dokonali zgłoszenia, i/lub nie wnieśli opłat w wymaganym terminie.
6. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator może dokonać zmian w programie

zawodów po ich akceptacji przez delegata technicznego działającego w porozumieniu z przewodniczącym komisji sędziowskiej i przewodniczącym komisji weterynaryjnej.

7. Zmiany takie muszą zostać skutecznie ogłoszone oraz przedstawione zawodnikom najpóźniej na odprawie technicznej. Zmiany związane z dobrostanem koni i mające wpływ na bezpieczeństwo uczestników mogą być ogłoszone w trakcie trwania zawodów.
8. Zmiany nie mogą dotyczyć zmniejszenia wysokości nagród pieniężnych.
9. Obecność na odprawie technicznej jest obowiązkowa dla zawodników, trenerów, szefów ekip, osób oficjalnych. W szczególnych przypadkach sędzia główny może zwolnić w/w osoby z obecności na odprawie technicznej, pod warunkiem, że nieobecna osoba zapozna się z podjętymi na odprawie ustaleniami.

Artykuł 2 WARUNKI STARTU I NIEZBĘDNE DOKUMENTY

Na zawodach w kraju mogą być rozgrywane następujące klasy konkursów:

Ranga zawodów	Klasy konkursów	Wymagana licencja	Licencja konia oraz paszport urzędowy
ZO	2*, 3*	PZJ - O	PZJ - O
ZO	LL, L, P, N, 1*.	PZJ/WZJ - O/R	PZJ/WZJ - O/R
ZR	LL, L, P, N, 1*	PZJ/WZJ - O/R	PZJ/WZJ - O/R

ZO - Zawody Ogólnopolskie

ZR - Zawody Regionalne

PZJ/WZJ O/R - licencja ogólnopolska lub regionalna

1. Wymogi dotyczące dokumentów zawodnika i konia, niezbędnych do udziału w zawodach opisane są w art. 14 Przepisów Ogólnych.
2. Zawodnik, który nie posiada ważnej licencji i ważnych badań lekarskich nie ma prawa startu w zawodach.
3. W przypadku zawodników niepełnosprawnych warunki startu i niezbędne dokumenty określa Artykuł 18 niniejszego regulaminu.
4. Koń może startować tylko w jednym konkursie na danych zawodach.

Artykuł 3 MINIMALNY WIEK KONIA I PRAWO STARTU

Licencja	Prawo startu w konkursie:	Wymagania	Minimalny wiek konia
PZJ/WZJ	LL, L	---	4 lata
	P	---	5 lat
	N	Dwukrotne ukończenie konkursu klasy P	5 lat
	1*	Dwukrotne ukończenie konkursu klasy N	6 lat
PZJ	2*	Ukończenie 2 konkursów klasy 1* w ciągu 24 miesięcy (*)	7 lat
	3*	Ukończenie 2 konkursów klasy 2* w ciągu 24 miesięcy (z czego 1x2* jako para) (*)	8 lat

(*) Kwalifikacja jest ważna w przypadku ukończenia 2 konkursów w maksimum 3 kolejnych próbach

Artykuł 4 KATEGORIE WIEKOWE ZAWODNIKÓW

Lp.	Kategoria	Skrót	Wiek
1.	Młodzicy	Mł.	od 10 do 11
2.	Juniorzy młodzi	JM	od 12 do 13
3.	Juniorzy	J	od 14 do 18
4.	Młodzi jeźdźcy	MJ	od 18 do 21
5.	Seniorzy	S	od 18

Artykuł 5 WARUNKI KONIECZNE DO OTRZYMANIA LICENCJI ZAWODNIKA

Licencja	Warunki otrzymania	Uprawnienia
W	Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ oraz wykupienie licencji wstępnej	prawo startu w klasach LL oraz L
W wraz z odznaką jeździecką	Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ oraz wykupienie licencji wstępnej oraz: <ul style="list-style-type: none">• zdanie egzaminu na Brązową Odznakę Jeździecką PZJ lub• zdanie egzaminu na Brązową Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w konkurencji Sportowe Rajdy Konne	prawo startu w konkursach klasy P

III	Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ i wykupienie licencji, posiadanie w karierze III klasy sportowej w rajdach lub dwukrotne ukończenie konkursu klasy P/P1 oraz: <ul style="list-style-type: none">• zdanie egzaminu na Srebrną Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w konkurencji Sportowe Rajdy Konne lub• zdanie egzaminu na Srebrną Odznakę Jeździecką	prawo startu w konkursach klas – N oraz 1*po dwukrotnym ukończeniu konkursu klasy N
II	Dokonanie rejestracji w PZJ i wykupienie licencji oraz spełnienie jednego z poniższych warunków:	Prawo startu w konkursach klasy 2*

	<ul style="list-style-type: none"> • posiadanie w karierze II klasy sportowej w rajdach lub • ukończenie konkursu 1* oraz zdanie egzaminu na Złotą Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w konkurencji Sportowe Rajdy Konne lub • ukończenie konkursu klasy 1* oraz zdanie egzaminu na Srebrną Odznakę Jeździecką PZJ 	
I	<p>Dokonanie rejestracji w PZJ i wykupienie licencji oraz spełnienie jednego z poniższych warunków:</p> <ul style="list-style-type: none"> • posiadanie w karierze przynajmniej I klasy sportowej w rajdach • ukończenie w karierze konkursu klasy 2* 	Prawo startów bez ograniczeń

Uprawnienia do licencji uzyskane na dotychczasowych zasadach zachowują ważność.

Uprawnienia III i II stopnia nadaje na wniosek zawodnika Kolegium Sędziów OZJ/WZJ do którego należy zawodnik. Uprawnienia I stopnia nadaje Polski Związek Jeździecki.

Artykuł 6 RODZAJE KONKURSÓW - POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Zawody rajdowe z zasady są rozgrywane na czas. Para, która pokona trasę w najkrótszym czasie (za wyjątkiem konkursów LL, L, P, P1 i N) zostaje zwycięzcą zawodów po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych (tzw. „bramek”).
2. Konkursy klasy LL, L, P, P1, N rozgrywane są z określonymi limitami prędkości.
3. Pomiar czasu przejazdu zaczyna być mierzony od momentu otrzymania sygnału do startu. Zakończenie pomiaru następuje w momencie przekroczenia przez zawodnika linii mety konkursu. Czas obowiązkowego odpoczynku jest liczony od momentu wejścia na bramkę weterynaryjną z prawidłowym tętnem konia.
4. Żadna z pętli trasy konkursu nie może przekraczać 40 km i nie powinna być krótsza niż 20 km. Obowiązuje jednak minimalna długość 16 km (powyższe ograniczenia nie dotyczą konkursów klasy LL i dwuetapowego L).
5. Sposób i tempo pokonywania trasy określają zasady rozgrywania poszczególnych klas konkursów.
6. W konkursach rozgrywanych z określonymi limitami prędkości (od LL do N) przed metą każdej pętli i konkursu wprowadza się tzw. **odcinek obserwowany**. Odcinek ten musi być pokonywany minimum klusem, możliwie najkrótszą trasą w kierunku linii mety. W przypadku przejścia do stępa lub zatrzymania przed przekroczeniem linii mety, komisja sędziowska eliminuje zawodnika. Wszelkie celowe zmiany, podczas klusa, w zwrocie kierunku (typu półwolty, ruch wahadłowy itp.), powodujące wytracenie prędkości, a w konsekwencji wydłużenie czasu pokonania odcinka, będą karane przez komisję sędziowską w następujący sposób:
 - 6.1. W konkursach klasy LL- P - 2 karnymi punktami odejmowanymi od końcowego wyniku. Punkty są sumowane w przypadku przekroczenia przepisów na kolejnych obserwowanych odcinkach w konkursie.
 - 6.2. W konkursie klasy N - 15 karnymi minutami doliczanymi do całkowitego czasu przejazdu. Jeśli minuty karne spowodują spadek prędkości poniżej prędkości minimalnej, para zostanie wyeliminowana.
7. Długość obserwowanego odcinka określana jest w propozycjach lub na odprawie technicznej i musi mieścić się w granicach 300 - 500m.
8. Linie startu i mety konkursu jeździec musi przekraczać siedząc na koniu.
9. Komisja weterynaryjna pełni całkowitą kontrolę nad wszystkimi sprawami dotyczącymi dobrostanu koni. Decyzje komisji sędziowskiej podejmowane po zasięgnięciu opinii oficjalnych lekarzy weterynarii są ostateczne i nieodwołalne.

10. Na bramce weterynaryjnej jednemu koniowi mogą towarzyszyć nie więcej niż 2 osoby. Liczba osób towarzyszących może zostać zmieniona decyzją komisji sędziowskiej.
11. Oceny parametrów metabolicznych i ruchu konia w kłusie, na bramkach po zakończeniu etapów dokonuje członek komisji weterynaryjnej. Oceny chodu konia na bramce końcowej w konkursach klasy od LL do N dokonuje jeden lekarz weterynarii, a w konkursach klasy 1*, 2*, 3* trzech powołanych do udziału w zawodach lekarzy (tzw. panel). W przypadku kiedy lekarz leczący zawodów będzie jednocześnie członkiem Komisji Weterynaryjnej i nie może uczestniczyć w panelu (np. został wezwany do leczenia konia) oceny chodu dokonuje dwóch lekarzy weterynarii. W przypadku równej liczby głosów za i przeciw przeważa głos Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej. Na wszystkich bramkach pośrednich, lekarz, który ma jakiegokolwiek wątpliwości czy koń może kontynuować rajd, może poprosić zawodnika o powtórne przedstawienie konia do badania na nie wcześniej niż 15 minut przed wyjazdem na kolejny etap konkursu (reinspekcja). Powinien też poinformować zawodnika o przyczynach skierowania na powtórne badanie.
12. Po etapach na bramkach konie przedstawione do badania z nieprawidłowym tętnem (niemieszczącym się w granicach normy przewidzianej dla danego konkursu) muszą opuścić bramkę weterynaryjną obowiązkowo ustalonym wyjściem. Czas przejazdu nie ulega zamknięciu. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania w czasie przewidzianym w Regulaminie. Na mecie konkursu (etap finałowy) dozwolone jest tylko jedno wejście na bramkę weterynaryjną w czasie określonym w Regulaminie. W przypadku, gdy liczba uderzeń tętna nie mieści się w ustalonych granicach para zostaje wyeliminowana. W przypadku wycofania lub rezygnacji konia z konkursu musi być on zbadany zgodnie z Rozdz. IV Przepisów konkurencji.
13. Konie podczas obowiązkowego odpoczynku pomiędzy poszczególnymi etapami konkursu, w którym startują, mają obowiązek przebywania na terenie wyznaczonego przez organizatora pola serwisowego. Dopuszcza się zaprowadzenie konia do stajni za zgodą Sędziego Głównego i tylko pod nadzorem wyznaczonej przez niego osoby.
14. W konkursach od LL do P nie musi być zachowana proporcja w sumarycznym czasie odpoczynku 1 minuta na 1 km trasy o czym mowa w Przepisach F Rozdział IV Artykuł 1 punkt 12.

Artykuł 7 RODZAJE KONKURSÓW - WARUNKI ROZGRYWANIA

I. Konkurs klasy LL

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 10 roku życia na kucach/małych koniach, od 12 roku życia na koniach dużych.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 10 a 19 km
2. Konkurs rozgrywany na jednym lub dwóch etapach.
W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego obowiązkowy czas odpoczynku między etapami wynosi minimum 30 minut.
3. Tętno maksymalne konia przedstawianego do badania na bramce weterynaryjnej - 64 uderzenia/minutę.
4. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 8 – 14 km/h.
5. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
6. Start indywidualny lub w grupach.
7. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) na bramce weterynaryjnej po pętli wynosi 15 minut i na mecie wynosi 20 minut.
8. Czas przejazdu i prędkość uzyskana w konkursie jednoetapowym jest zamykana na linii mety.
9. W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna na każdym etapie. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
10. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramkę weterynaryjną po pętli oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
11. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość pętli, etapów i mety, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, średnia prędkość uzyskana w rajdzie, czas przejazdu konkursu (suma czasów etapów) oraz liczba zdobytych punktów.
12. Zasady punktacji:
 - a) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
 - nieregularny (ocena B) – 1 pkt
 - nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja.
 - b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną (czas regeneracji):
 - do 3 minut włącznie – 3 pkt
 - powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt

- powyżej 6 minut – 0 pkt.
- c) prędkość przejazdu:
 - 8 do 9 km/h – 1 pkt
 - >9 do 10 km/h – 2 pkt
 - >10 do 11 km/h – 3 pkt
 - >11 do 12 km/h – 4 pkt
 - >12 do 13 km/h – 5 pkt
 - >13 do 14 km/h – 6 pkt

Punkty uzyskane za poszczególne etapy (jeśli rozgrywane są dwa) są sumowane zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas (dwuetapowy – suma czasów) wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia - większa liczba (dwuetapowy – suma) punktów za ruch.

II. Konkurs klasy L

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 12 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 20 a 39 km.
2. Konkurs rozgrywany na jednym lub dwóch etapach.
3. W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego obowiązkowy czas odpoczynku między etapami wynosi minimum 30 minut.
4. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.
5. Start indywidualny lub w grupach.
6. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) na bramce weterynaryjnej po pętli wynosi 15 minut i na mecie wynosi 20 minut.
7. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 – 14 km/h.
8. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
9. Czas przejazdu i prędkość uzyskana w konkursie jednoetapowym jest zamykana na linii mety.
10. W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna na każdym etapie. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
11. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramkę weterynaryjną po pętli oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
12. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość pętli, etapów i mety, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, średnia prędkość

uzyskana w rajdzie, czas przejazdu konkursu (suma czasów etapów) oraz liczba zdobytych punktów.

13. Zasady punktacji :

- a) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
 - nieregularny (ocena B) – 1 pkt
 - nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja
- b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną (czas regeneracji):
 - do 3 minut włącznie – 3 pkt
 - powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt
 - powyżej 6 minut – 0 pkt
- c) prędkość przejazdu:
 - 10 do 11 km/h – 1 pkt
 - >11 do 12 km/h – 2 pkt
 - >12 do 13 km/h – 3 pkt
 - >13 do 14 km/h – 4 pkt

Punkty uzyskane za poszczególne etapy (jeśli rozgrywane są dwa) są sumowane zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas (dwuetapowy – suma czasów) wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia - większa liczba (dwuetapowy – suma) punktów za ruch.

III. Konkurs klasy P

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 13 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 40 a 79 km.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.
3. Start indywidualny lub w grupach.
4. Konkurs rozgrywany jest na normę czasu z prędkością 10 – 16 km/h mierzoną na pętłach, etapach i mecie konkursu. W uzasadnionych przypadkach prędkość maksymalna może być decyzją komisji sędziowskiej obniżona do 14km/h.
5. Prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna obowiązuje na każdym etapie. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
6. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
7. Dystans musi być podzielony na co najmniej 2 pętle (ostatnia nie powinna być

- dłuższa od poprzedniej) z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 30 min.
8. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut i na mecie wynosi 20 minut.
 9. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne po pętłach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
 10. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość pętli, etapów i mety, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, średnia prędkość uzyskana w rajdzie, czas przejazdu konkursu (suma czasów etapów) oraz liczba zdobytych punktów.
 11. Zasady punktacji:
 - a) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
 - nieregularny (ocena B) – 1 pkt
 - nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja
 - b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną (czas regeneracji):
 - do 3 minut łącznie – 3 pkt
 - powyżej 3 minut do 6 minut łącznie – 1 pkt
 - powyżej 6 minut – 0 pkt
 - c) prędkość przejazdu:
 - 10 do 11 km/h – 1 pkt
 - >11 do 12 km/h – 2 pkt
 - >12 do 13 km/h – 3 pkt
 - >13 do 14 km/h – 4 pkt
 - >14 do 15 km/h – 5 pkt
 - >15 do 16 km/h – 6 pkt

Punkty uzyskane za poszczególne etapy są sumowane, zwycięża para z największą ich liczbą. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne. Przy dalszym braku rozstrzygnięcia o wyższym miejscu decyduje większa suma punktów za ruch.

IV. Konkurs klasy N

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 13 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 80 - 90 km.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud/min.
3. Start wspólny, indywidualny lub w grupach.

4. Konkurs rozgrywany jest na normę czasu z prędkością 10 - 16 km/h mierzoną na pętłach, etapach i mecie. W uzasadnionych przypadkach prędkość maksymalna może być decyzją komisji sędziowskiej obniżona do 14km/h.
5. Prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna obowiązuje na każdym etapie. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
6. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
7. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut i na mecie wynosi 20 minut.
8. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne po pętłach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
9. Dystans musi być podzielony na co najmniej 3 etapy. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym etapie, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku musi być liczony wg schematu: nie mniej niż 1 min na 1 km trasy.
10. W przypadku obowiązującej reinspekcji czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 min. przed startem.
11. W wynikach muszą być podane czas i prędkość, pętli, etapów i mety, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, oraz czas przejazdu konkursu (suma czasów etapów) i średnia prędkość uzyskana w konkursie.
12. Para, która pokonała trasę najwyższą średnią prędkością (liczoną do dwóch miejsc po przecinku) zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku par, które pokonały dystans z tą samą prędkością (liczoną do dwóch miejsc po przecinku) i zmieściły się w normie czasu, o zajęciu wyższego miejsca, decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne.

V. Konkurs klasy 1*

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 100 - 119 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.

3. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut, a na mecie 20 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne po pętłach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym etapie, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku musi być liczony wg schematu: nie mniej niż 1 min na 1 km trasy.
6. W konkursie muszą być przynajmniej 2 bramki weterynaryjne po pętłach i bramka końcowa (3 etapy).
7. W przypadku obowiązującej reinspekcji czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania nie wcześniej niż 15 min przed startem.
8. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg, a juniora 60 kg.
9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

VI. Konkurs klasy 2*

Konkurs dla koni, które ukończyły 7 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 120 -139 km rozgrywane w ciągu jednego dnia, lub w zawodach dwudniowych na dystansach po 70-89 km w ciągu każdego dnia.
2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut, a na mecie 20 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne po pętłach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym etapie, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku musi być liczony według schematu: nie mniej niż 1 min na 1 km trasy.
6. W konkursie muszą być przynajmniej 3 bramki weterynaryjne po pętłach

- i bramka końcowa (4 etapy).
7. W przypadku obowiązującej reinspekcji obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania nie wcześniej niż 15 min przed startem.
 8. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg, a juniora 60 kg.
 9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

VII. Konkurs klasy 3*

Konkurs dla koni, które ukończyły 8 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse od 140 - 160 km rozgrywane w ciągu jednego dnia oraz zawody dwudniowe, rozgrywane na dystansach po 90 - 100 km w ciągu każdego dnia, lub zawody trzydniowe i dłuższe, rozgrywane na dystansach po 70-80 km w ciągu każdego dnia.
2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut, a na mecie 20 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne (po pętłach) oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym etapie, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 50 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku musi być liczony wg schematu: nie mniej niż 1 min na 1 km trasy.
6. W przypadku obowiązującej reinspekcji obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania nie wcześniej niż 15 min przed startem.
7. W konkursie musi być przynajmniej 5 bramek weterynaryjnych po pętłach i bramka końcowa (6 etapów) W przypadkach szczególnych delegat techniczny może zredukować liczbę etapów do 5.
8. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 75 kg, a juniora 60 kg.
9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

VIII. Konkursy dodatkowe (specjalne)

A. Konkurs specjalny klasy P1

1. Konkurs rozgrywany na dystansie 60-79km.
2. Dystans musi być podzielony na 2 lub 3 etapy z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 40 min przy dwóch etapach oraz minimum 30min i 40 min przy podziale na 3 etapy.
3. Pozostałe zasady pozostają takie same jak w konkursie klasy P.

B. Konkurs specjalny klasy P2

1. Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.
2. Zawodnik i koń muszą w karierze ukończyć konkurs klasy P lub P1.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 40 - 79 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.
3. Start wspólny.
4. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut a na mecie 20 minut.
5. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pośrednie bramki weterynaryjne po pętlach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
13. Dystans musi być podzielony na co najmniej 2 etapy z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni liczonym wg schematu: nie mniej niż 1 min na 1 km trasy.
6. Prędkość minimalna wynosi 12 km/godz. i obowiązuje na każdym etapie.
7. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej a całego dystansu na linii mety.
8. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

C. Konkurs specjalny klasy N1

1. Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.
2. Zawodnik i koń muszą w karierze ukończyć konkurs klasy N.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 80 - 90 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud/min.

3. Start wspólny.
4. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli Wynosi 15 minut a na mecie 20 minut.
5. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pośrednie bramki weterynaryjne po pętlach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
6. Dystans musi być podzielony, na co najmniej 3 etapy. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym etapie, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Zaleca się, aby sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku był liczony wg schematu: nie mniej niż 1 min na 1 km trasy.
7. Prędkość minimalna wynosi 12 km/godz. i obowiązuje na każdym etapie.
8. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej a całego dystansu na linii mety.
9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

Artykuł 8 UBIÓR ZAWODNIKA

1. Wszystkie osoby posiadające koni na zawodach rajdowych muszą obowiązkowo nosić prawidłowo zapięty kask jeździecki z atestem.
2. Ubiór zawodnika musi być odpowiedni i nie uwłaczać wizerunkowi sportowych rajdów konnych. Stosowny ubiór jeździecki w trakcie konkursu to bryczesy i koszula lub koszulka polo z kołnierzykiem.
3. Do startu w zawodach rajdowych wymagane jest bezpieczne obuwie jeździeckie z obcasami o wysokości minimum 12 mm. W przypadku startu w obuwiu bez obcasów wymagane są strzemiona zamknięte (koszyczkowe).
4. Podczas oficjalnych ceremonii wymagany jest przepisowy elegancki strój jeździecki z atestowanym kaskiem jeździeckim.

Artykuł 9 RZĄD I SPRZĘT JEŹDZIECKI

1. Sprzęt jeździecki musi być w dobrym stanie technicznym i dopasowany do konia.
2. Używanie „czarnej wody” lub innych elementów rzędu, blokujących swobodę ruchu głowy i szyi konia jest zabronione. Słuchawki oraz ochraniacze na głowę konia, maski, okulary modyfikujące pole widzenia do przodu są zabronione.
3. Ostrogi i bity oraz inne przedmioty używane jako bity są zabronione.
4. Koń przedstawiany do badania może wejść na bramkę weterynaryjną tylko w ogłowiu/kantarze i derce. Wszystkie inne elementy rzędu muszą być usunięte.

Artykuł 10 OBOWIĄZKOWE PRZERWY W STARTACH KONI

1.KONSEKWENCJE POWTÓRNEJ ELIMINACJI (FTQ) LUB DYSKWALIFIKACJI (DSQ) PRZY ŚREDNICH PRĘDKOŚCIACH POWYŻEJ 20 KM/GODZ. W KONKURSACH CEI

- 1.1 Jeżeli zawodnik lub koń (niekoniecznie w parze) startujący w zawodach CEI zostanie wyeliminowany (**FTQ**) lub Zdyskwalifikowany (**DSQ**) w kilku zawodach w ciągu jednego roku (12 kolejnych miesięcy) a średnia prędkość podczas każdego takich zawodów przekroczyła 20 km/godz., to do danego zawodnika i konia będą stosowały się sankcje (oraz warunki zniesienia ograniczenia prędkości) określone w tabeli poniżej:

Liczba FTQ i/lub DSQ w ciągu jednego roku przy średniej prędkości > 20 km/godz.	Sankcje	Warunki zniesienia ograniczenia prędkości
Dwa (ale tylko jeżeli na kolejnych zawodach)	Ograniczenie prędkości do maksimum 18 km/godz. na zawodach w przyszłości	Ukończenie jednego konkursu (na dowolnym poziomie gwiazdek CEI)w ramach ograniczenia prędkości
Trzy	Ograniczenie prędkości do maksimum 18 km/godz. na	Ukończenie dwóch konkursów (na dowolnym

	zawodach w przyszłości	poziomie gwiazdek CEI) w ramach ograniczenia prędkości
Cztery	Degradacja o jeden poziom kwalifikacyjny (wszystkie wymogi kwalifikacyjne na następny poziom gwiazdkowy CEI muszą być uzyskane od nowa) oraz ograniczenie prędkości do maksimum 18 km/godz. na zawodach w przyszłości	Ukończenie dwóch konkursów na poziomie kwalifikacyjnym, do którego zawodnik/koń został zdegradowany w ramach ograniczenia prędkości
Pięć	Degradacja do poziomu krajowego (wszystkie kwalifikacje wstępne muszą zostać uzyskane od nowa przed ponownym przejściem poziomów kwalifikacji gwiazdkowych CEI).	Brak możliwości zniesienia ograniczenia

- 1.2 Sposób obliczania średniej prędkości na trasie oraz ograniczeń prędkości określony jest w artykule 10 punkt 2.
- 1.3 Jeżeli zawodnik lub koń spełni odpowiednie warunki zniesienia ograniczenia prędkości lub jeżeli zostanie zdegradowany do poziomu krajowego po pięciu przypadkach FTQ/DSQ, wówczas jego/jej liczba oznaczeń FTQ/DSQ zostanie zresetowana do zera dla celów niniejszego artykułu 10 punkt 1.

2.OBLICZANIE ŚREDNIEJ PRĘDKOŚCI ORAZ OGRANICZEŃ PRĘDKOŚCI

- 2.1 Średnia prędkość pary na trasie w celu określenia, czy przekroczono prędkość 20 km/godz. zgodnie z artykułem 10.1.1 i 10.3.2.1 to średnia prędkość na wszystkich ukończonych pętłach (włącznie z ewentualną pętlą zakończoną oznaczeniem Eliminacja „FTQ”). Jeżeli para nie przekroczyła linii mety pętli, wówczas prędkość takiej częściowej pętli nie jest liczona do średniej. Jeżeli koń nie ukończy pierwszej pętli nie zostanie odnotowana żadna średnia prędkość.
- 2.2 Aby spełnić ograniczenie prędkości do 16 km/godz. (w przypadku konkursów stanowiących kwalifikację Novice do konkursów CEI wg 832.3

FEI Endurance Rules) lub 18 km/godz. (artykuł 837.1) średnia prędkość pary podczas każdej pętli nie może być większa niż obowiązujące ograniczenie prędkości. Nie wystarczy, aby para zmieściła się ze średnią prędkością podczas wszystkich pętli poniżej ograniczenia prędkości. Jeżeli średnia prędkość pary na którejkolwiek pętli przekroczy obowiązujące ograniczenie, para zostanie sklasyfikowana jako Eliminacja-Prędkość (FTQ-SP). Jeżeli po takiej pętli koń nie przejdzie przeglądu koni, para również zostanie sklasyfikowana zgodnie z innymi przyczynami eliminacji (Przepisy F) z przyczyn weterynaryjnych.

3. OBOWIĄZKOWE OKRESY PRZERWY W STARTACH

3.1 Standardowe obowiązkowe okresy przerwy w startach:

Po ukończeniu zawodów krajowych lub zawodów FEI koń nie ma prawa startować w żadnych zawodach krajowych ani zawodach FEI przez następujący okres obowiązkowej przerwy w startach:

Przebyty dystans	Obowiązkowy okres przerwy w startach
Od przecięcia linii startu do 54 km	5 dni
Powyżej 54 km do 106 km	12 dni
Powyżej 106 km do 126 km	19 dni
Powyżej 126 km do 146 km	26 dni
Powyżej 146 km	33 dni

3.2 Dodatkowe obowiązkowe okresy przerwy w startach:

3.2.1 Niezależnie od okresu określonego w artykule 10.3.1 następujące obowiązkowe okresy przerwy w startach i inne sankcje będą miały zastosowanie w przypadku wystąpienia następujących okoliczności na zawodach krajowych lub FEI (jeżeli zaistnieje więcej niż jedna z wymienionych poniżej okoliczności, dodatkowe obowiązkowe okresy przerwy w startach będą sumowane):

Zdarzenie	Dodatkowy obowiązkowy okres przerwy w startach i inne konsekwencje
Konie, które przekroczyły średnią prędkość 20 km/godz. na ukończonych pętliach trasy (obliczone zgodnie z artykułem 838)	7 dni
Drugie FTQ-ME (Eliminacja – metabolizm) w ciągu roku (12 miesięcy)	14 dni
Trzecie (lub kolejne) FTQ-ME (Eliminacja – metabolizm) w ciągu roku (12 miesięcy)	60 dni

Trzecie (lub kolejne) FTQ-GA (Eliminacja–nieregularny ruch) w ciągu roku (12 miesięcy)	<ol style="list-style-type: none"> 1. a) 180-dni okresu obowiązkowej przerwy w startach oraz 2. b) koń musi zostać poddany specjalistycznemu protokolarnemu badaniu zanim zostanie uznany za zdolnego do startów w jakichkolwiek zawodach FEI czy krajowych (Aneks 7 FEI Endurance Rules).
Poważny uraz (mięśniowo-szkieletowy) SI-MUSCU	180 dni
Poważny uraz (metaboliczny) SI-META	60 dni
Dyskwalifikacja za nadwrażliwość	4 tygodnie (28 dni)

3.2.2

Do obowiązków Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej lub Lekarza Zawodów wyeliminowanych koni na zakończenie zawodów oraz ustalenie czy konie te muszą otrzymać dodatkowy obowiązkowy okres przerwy w startach zgodnie z artykułem 10.3.2.1

3.3 Konsekwencje startów podczas obowiązkowych okresów przerw:

- 3.3.1 Dla potrzeb artykułu 10.3.1 standardowy obowiązkowy okres przerwy w startach rozpoczyna swój bieg o godzinie 00:01 GMT w dniu następnym po zakończeniu danego rajdu (koniec rajdu określa się jako godzina maksymalnej normy czasu) i kończy się o północy GMT ostatniego dnia obowiązkowego okresu przerwy w startach. Dla potrzeb artykułu 839.2 ewentualny dodatkowy obowiązkowy okres przerwy w startach rozpoczyna swój bieg o godzinie 00:01 GMT w dniu, w którym upływa standardowy obowiązkowy okres przerwy w startach i kończy się o północy GMT ostatniego dnia dodatkowego obowiązkowego okresu przerwy w startach. W każdym przypadku opublikowana godzina startu rajdu w następnym konkursie konia (krajowym lub międzynarodowym) musi przypadać po wygaśnięciu obowiązującego obowiązkowego okresu przerwy w startach.
- 3.3.2 Konie nie mogą startować w systemie współzawodnictwa krajowego (ani zawodach FEI) podczas trwania jakiegokolwiek obowiązkowego okresu przerwy w startach pod karą zawieszenia w startach na okres 2 miesięcy.
- 3.3.3 Wyniki uzyskane przez konia (oraz zawodnika posiadającego takiego konia) w danych zawodach krajowych lub zawodach FEI (oraz wszelkich kolejnych zawodach krajowych/FEI) jeżeli koń weźmie udział w zawodach krajowych lub zawodach FEI podczas jakiegokolwiek obowiązkowego okresu przerwy w startach będą podlegały dyskwalifikacji.

Artykuł 11 BRAMKA WETERYNARYJNA

1. Szczegółowe dane dotyczące bramki weterynaryjnej, czyli jej funkcjonowanie, organizacja, zadania osób oficjalnych znajdują się w Przepisach Konkurencji Sportowe Rajdy Konne,
2. Przebywanie na terenie bramki weterynaryjnej w szortach lub sandałach jest

zabronione.

Artykuł 12 NAGRODY NA ZAWODACH

1. Szczegółowa informacja o nagrodach pieniężnych i rzeczowych musi być podana w propozycjach zawodów. Po opublikowaniu propozycji zawodów, podana pula nagród nie może być zmniejszona. Wszyscy zawodnicy, którzy ukończyli zawody muszą otrzymać flots. Podział nagród pieniężnych należy wykonywać zgodnie z artykułami rozdz. VI Przepisów Ogólnych PZJ.
2. Konkursy klasy 1*,2*,3* w kategorii Senior i Junior (juniorzy i młodzi jeźdźcy wspólnie) powinny być rozgrywane oddzielnie.
3. Przy małej liczbie zgłoszeń dopuszcza się rozgrywanie konkursów klasy 1*,2*,3*, wspólnie dla seniorów i juniorów/młodych jeźdźców, prowadząc łączną klasyfikację, pod warunkiem zamieszczenia takiej informacji w propozycjach zawodów.
4. W powyższym przypadku przewidziane nagrody muszą być zsumowane i przydzielone proporcjonalnie.
- 5.

Artykuł 13 OSOBY OFICJALNE

1. Szczegółowe przepisy dotyczące powoływania osób oficjalnych na zawody krajowe znajdują się: w Przepisach o osobach oficjalnych PZJ - komisja sędziowska, komisarze, komisja weterynaryjna, gospodarze toru i delegaci techniczni.
2. Na wszystkich ZO wymagana jest obecność minimum trzech licencjonowanych lekarzy weterynarii z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Na jednego lekarza weterynarii może przypadać maksymalnie 15 koni i przy większej liczbie zgłoszonych koni należy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy. Lekarz leczący zawodów musi znajdować się na liście lekarzy PZJ i nie może być członkiem Komisji Weterynaryjnej na danych zawodach.
3. Na ZR z konkursem klasy 1* wymagana jest obecność minimum trzech, lekarzy weterynarii, w tym przynajmniej jednego licencjonowanego lekarza z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Pozostali członkowie Komisji Weterynaryjnej mogą być zapraszani z regionu. Dopuszcza się, aby członek komisji weterynaryjnej był jednocześnie lekarzem leczącym. . Lekarz leczący zawodów nie może być Przewodniczącym Komisji Weterynaryjnej na danych zawodach. Na jednego

- lekarza weterynarii może przypadać maksymalnie 15 koni i przy większej liczbie zgłoszonych koni należy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy.
4. Na ZR z konkursami do klasy N włącznie i liczbą startujących koni nie przekraczającą 30 szt. wymagana jest obecność minimum dwóch, lekarzy weterynarii, w tym przynajmniej jednego licencjonowanego lekarza z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Drugi członek Komisji Weterynaryjnej może być zapraszany z regionu. Dopuszcza się, aby członek komisji weterynaryjnej był jednocześnie lekarzem leczącym.
 5. Ze względu na to, że lekarz weterynarii zawodów (lekarz leczący) musi badać konie wyeliminowane z przyczyn metabolicznych zaleca się, aby był to lekarz z dużym doświadczeniem w leczeniu koni, a jeżeli ze względów organizacyjnych byłoby to możliwe, to powinien on znajdować się na liście lekarzy wet. PZJ. Szczegóły dotyczące obsad określone zostały w Przepisach o Osobach Oficjalnych.

Artykuł 14 MISTRZOSTWA POLSKI SENIORÓW, MŁODYCH JEŹDZCÓW/JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH i MŁODZIKÓW

1. Zawodnicy mają prawo startu w danym roku kalendarzowym tylko w jednej kategorii Mistrzostw Polski.
2. Mistrzostwa Polski Seniorów rozgrywane są w ramach konkursów 2* lub 3*.
3. Mistrzostwa Polski Juniorów/Młodych Jeźdźców rozgrywane są w ramach konkursów 1* lub 2*.
4. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych i Mistrzostwa Młodzików rozgrywane są według osobnych regulaminów.
5. Tytuł Mistrza Polski Seniorów, Młodych Jeźdźców/Juniorów zdobywa zawodnik, który najszybciej pokonał trasę, pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany.
6. Tytuł Mistrza Polski Juniorów Młodszych oraz Mistrza Polski Młodzików zdobywa zawodnik, który pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów, o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejścia na bramkę weterynaryjną.

Artykuł 15 MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI

MPMK są organizowane wspólnie przez Polski Związek Hodowców Koni oraz Polski Związek Jeździecki. Rozgrywane są według oddzielnego regulaminu ogłaszanego przez Polski Związek Hodowców Koni.

WARUNKI DOPUSZCZENIA DO STARTU W ZAWODACH MIĘDZYNARODOWYCH

1. System kwalifikacji do zawodów międzynarodowych opisany jest w przepisach FEI.
2. Zawodnik, który wyraża chęć startu w zawodach FEI zobowiązany jest do wypełnienia formularza zgłoszeniowego i przesłania do Biura PZJ.
3. Konie muszą posiadać aktualne licencje PZJ i FEI, ważne paszporty sportowe PZJ i FEI zgodnie z wymogami określonymi w przepisach FEI.

Artykuł 16 KADRA NARODOWA KONKURENCJI

Powołanie do kadry odbywa się na podstawie Regulaminu Powoływania do Kadry Narodowej Seniorów, Młodych Jeźdźców i Juniorów.

RANKINGI

Kategorie rankingów oraz zasady przyznawania punktów są określone w Regulaminie Przyznawania Punktów Rankingowych w Konkurencji Sportowej Rajdy Konne (Załącznik I niniejszego Regulaminu).

Artykuł 17 ZASADY STARTU OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH

1. Zawody dla osób niepełnosprawnych rozgrywane są w randze zawodów towarzyskich.
2. Zawodnicy niepełnosprawni mogą być dopuszczeni do udziału w zawodach rangi regionalnej i wyższej po spełnieniu warunków opisanych w art. 14 Przepisów Ogólnych.

Artykuł 18 USTALENIA KOŃCOWE

Jedynymi dokumentami mającymi obowiązującą moc prawną są dokumenty zamieszczone na oficjalnej stronie internetowej Polskiego Związku

Jeździeckiego. Jakiegolwiek publikacje na prywatnych stronach i/lub w mediach społecznościowych mają charakter wyłącznie informacyjny.

**REGULAMIN PRYZNAWANIA PUNKTÓW RANKINGOWYCH
W KONKURENCJI SPORTOWE RAJDY KONNE
(Obowiązuje od 2018 z nowelizacją z dnia 24.09.2019)**

1. Regulamin kategoryzuje rankingi oraz określa zasady ich prowadzenia i przyznawania punktów.
2. Rankingi są sporządzane na podstawie wyników osiągniętych na zawodach rozegranych zgodnie z przepisami PZJ, FEI oraz Federacji Narodowych i uwzględniają zawody przeprowadzone w terminie od 1 listopada roku poprzedniego do 31 października danego roku kalendarzowego.
3. Do rankingu będą wliczane punkty zdobyte na zawodach dostępnych dla wszystkich zawodników (polskich) uprawnionych do startu.
4. Prowadzeniem rankingów na bieżąco zajmuje się osoba wyznaczona przez Komisję SRK.

I. KATEGORIE RANKINGÓW

- RANKING ZAWODNIKÓW OPEN
- RANKING JUNIORÓW/MŁODYCH JEŹDZCÓW
- RANKING PAR (koń/jeździec)
- RANKING KONI

II. ZASADY PROWADZENIA RANKINGÓW

1. RANKING ZAWODNIKÓW OPEN

- 1.1. Obejmuje wszystkich polskich zawodników posiadających aktualną licencję PZJ/WZJ.
- 1.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
- 1.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których zawodnik bierze udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych w konkursach minimum 1*.

- 1.4. Zawodnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów o których mowa w punkcie 1.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.
2. RANKING JUNIORÓW/MŁODYCH JEŹDZCÓW
 - 2.1. Obejmuje wszystkich polskich zawodników do 21 roku życia włącznie, posiadających aktualną licencję PZJ/WZJ.
 - 2.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
 - 2.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których zawodnik bierze udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych w konkursach minimum 1*.
 - 2.4. Zawodnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów, o których mowa w punkcie 2.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.
3. RANKING PAR
 - 3.1. Obejmuje wszystkich polskich zawodników posiadających aktualną licencję PZJ/WZJ w parze z koniem posiadającym polską licencję.
 - 3.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
 - 3.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których para bierze udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych na dystansie minimum 40km.
 - 3.4. Zawodnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów o których mowa w punkcie 3.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.
4. RANKING KONI
 - 4.1. Ranking obejmuje wszystkie konie posiadające aktualną licencję

PZJ/WZJ i startujące pod polskimi zawodnikami posiadającymi aktualną licencję PZJ/WZJ.

- 4.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
- 4.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których biorą udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych na dystansie minimum 40 km.
- 4.4. Zawodnik lub właściciel konia zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów o których mowa w punkcie 4.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.

III. ZASADY NALICZANIA PUNKTÓW

1. Punkty naliczane są według następującego schematu:
Liczba pokonanych kilometrów w konkursie + punkty (tabela1) za zajęte miejsce w konkursie) x współczynnik prędkości liczony na podstawie uzyskanej średniej prędkości w konkursie gdzie prędkość wynosząca 16,00 km/godz. daje współczynnik -1,600; 15,99 km/godz. – współczynnik 1,599; itd.
2. W przypadku zawodów CEI, MP, ME i MŚ stosuje się w tabeli 1 dodatkowe przeliczniki:
 - MŚ, ME - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 2
 - CEI - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 1,5
 - MP, MPJ/MJ - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 2
 - MPMK - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 1,5
3. Organizator zawodów ma obowiązek przesłania wyników z każdego zawodów do biura PZJ w ciągu 14 dni roboczych od daty ich zakończenia.
4. Wyniki muszą zostać przesłane do biura PZJ na dedykowany adres mailowy, podpisane przez Sędziego Głównego i Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej w formacie PDF.
5. Niedopełnienie warunków określonych w punkcie 3 spowoduje pominięcie wyników przy aktualizacji rankingu, do momentu ich dostarczenia do biura PZJ.

6. Dostarczenie wyników może nastąpić najpóźniej do 31 października (data zamknięcia rankingu za dany rok)

TABELA PUNKTACJA DO RANKINGU ZAWODNIKÓW OPEN, PAR I KONI

Miejsce	KLASY KONKURSÓW						
	LL	L	P	N	1*	2*	3*
1	10 pkt	20 pkt	30 pkt	40 pkt	50 pkt	90 pkt	110 pkt
2	9	19	29	39	49	88	108
3	8	18	28	38	48	86	106
4	7	17	27	37	47	84	104
5	6	16	26	36	46	82	102
6	5	15	25	35	45	80	100
7	4	14	24	34	44	78	98
8	3	13	23	33	43	76	96
9	2	12	22	32	42	74	94
10	1	11	21	31	41	72	92
11	1	10	20	30	40	70	90
12	1	9	19	29	39	68	88
13	...	8	18	28	38	66	86
14		7	17	27	37	64	84
15		6	16	26	36	62	82
16		5	15	25	35	60	80
17		4	14	24	34	58	78
18		3	13	23	33	56	76
19		2	12	22	32	54	74
20		1	11	21	31	52	72
21		1	10	20	30	50	70
22		...	9	19	29	48	68
23			8	18	28	46	66
24			7	17	27	44	64
25			6	16	26	42	62
26			5	15	25	40	60
27			4	14	24	38	58
28			3	13	23	36	56
29			2	12	22	34	54
30			1	10	20	32	52
31			1	9	19	30	50
32			1	8	18	28	48

33			...	7	17	26	46
34				6	16	24	44
35				5	15	22	42
36				4	14	20	40
...			

Załącznik II

ZASADY KONTROLI PRĘDKOŚCI

Słownik pojęć:

1. Pętla:

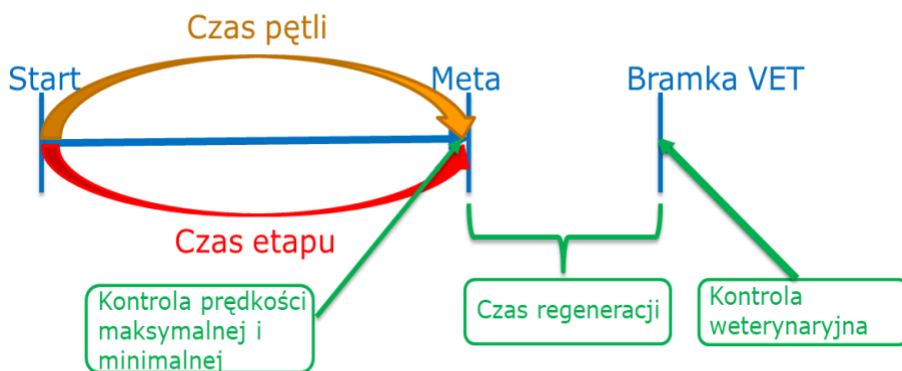
- 1.1. Całkowita długość konkursu musi być podzielona na pętle.
- 1.2. Czas przejazdu pętli, jest to czas liczony od momenty przekroczenia przez parę (Zawodnik + Koń) linii startu pętli do momentu przekroczenia linii mety tej pętli. Czas przejazdu pętli nie zawiera czasu regeneracji i czasu spędzonego na bramce weterynaryjnej.
- 1.3. Prędkość pętli jest średnią prędkością pary na danej pętli, liczoną jako podzielenie długości danej pętli przez osiągnięty czas przejazdu pętli przez daną parę.

2. Etap:

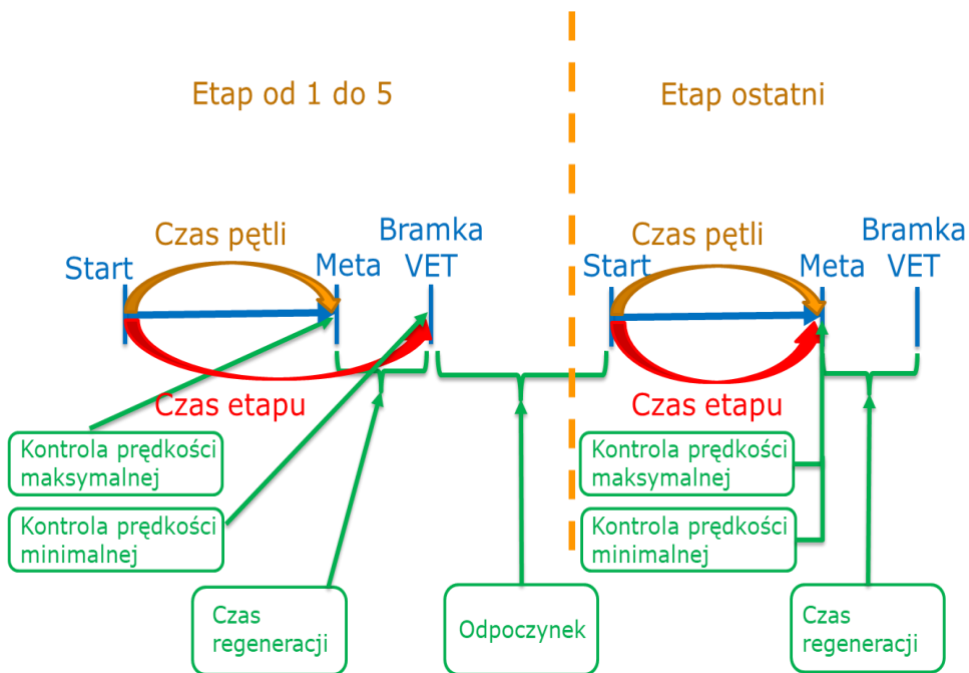
- 2.1. Czas przejazdu etapu składa się z czasu przejazdu danej pętli, plus czasu regeneracji po tej pętli, z wyjątkiem ostatniego etapu konkursu gdzie nie dodaje się żadnego czasu po zakończeniu ostatniej pętli.
- 2.2. Prędkość etapu jest średnią prędkością pary na danym etapie, liczoną jako podzielenie długości danej pętli przez osiągnięty czas przejazdu etapu przez daną parę.
3. Czas regeneracji – czas spędzony przez parę pomiędzy linią mety pętli, a wejściem na bramkę weterynaryjną.
4. Prędkość maksymalna mierzona jest na pętli.
5. Prędkość minimalna przejazdu mierzona jest na etapie, z zastrzeżeniem że przy konkursach jedno etapowych oraz na ostatniej pętli konkursu składającego się z kilku etapów prędkość minimalna mierzona jest na pętli.

7. Prawidłowe ukończenie konkursu oznacza, że para dojechała do mety wszystkich etapów trasy, zgodnie z danymi wymogami trasy (czas maksymalny, czas minimalny, prawidłowa kolejność bez skrótów, brak pomocy niedozwolonej itp.), przeszła wszystkie przeglądy koni, spełniła wszystkie wymogi wagi minimalnej oraz ewentualne obowiązujące ograniczenia prędkości, nie wycofała się ani i nie zrezygnowała, nie została oznaczona jako „Niezakwalifikowana”, nie została zdyskwalifikowana podczas ani po Zawodach oraz zastosowała się do ewentualnych Obowiązkowych Okresów Przerwy w Startach.

Konkursy 1 etapowe. Przy zawodach składających się z jednego etapu, prędkość przejazdu mierzona jest tylko raz, na mecie konkursu. Zawodnik musi zmieścić się w przedziale prędkości dla danego konkursu. W tym przypadku czas przejazdu pętli równy jest czasowi etapu.



Konkursy kilku etapowe. Przy zawodach składających się z kilku etapów prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna na każdym etapie. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.



NORMY NA KLASY SPORTOWE W SPORTOWYCH RAJDACH KONNYCH

Nazwa zawodów	Rodaj zawodów	Klasyfikacja lub klasa konkursu	Normy na klasy sportowe				
			MM	M	I	II	III
Mistrzostwa Świata Seniorów	CEI 3*	indywidualnie zespołowo	I-VIII I-VI	U U			
Mistrzostwa Świata Jun. i Mł. Jeźdźców	CEI 2*	indywidualnie zespołowo		I-VIII I-III	U U		
Mistrzostwa Europy Seniorów	CEI 3*	indywidualnie zespołowo	I-VI I-III	VI-XV IV-VIII	U U		
Mistrzostwa Europy Jun. i Mł. Jeźdźców	CEI 2*	indywidualnie zespołowo		I-IV I-III	U U		
Mistrzostwa Polski Seniorów	Wg. regulaminu			I-III			
Mistrzostwa Polski Jun. i Mł. Jeźdźców	Wg. regulaminu				I-III		
CEI / CEIO	3*				U		
	2*				2xU		
ZO	3*				U		
	2*				2xU		
ZR / ZO	1*, N, P					2xU kl N Min.13km/h + 1xU kl 1*	2xU kl.P Min.20ptk każdy
Kto nadaje			PZJ	PZJ	PZJ	WZJ	WZJ

U – zakończenie zawodów

I-III, IV-VIII – zajęte miejsca

1. Do uzyskania III klasy sportowej oprócz zaliczenia w/w konkursów konieczne jest posiadanie srebrnej rajdowej odznaki jeździeckiej lub srebrnej odznaki jeździeckiej PZJ (*)

2. Do uzyskania II klasy sportowej oprócz zaliczenia w/w konkursów konieczne jest posiadanie złotej rajdowej odznaki jeździeckiej lub złotej odznaki jeździeckiej PZJ (*)

(*) - dotyczy zawodników rozpoczynających karierę jeździecką od 2007 roku.

Konkursy zaliczane do uzyskania I, II lub III klasy sportowej muszą być ukończone w ciągu roku kalendarzowego (01.01 – 31.12).

Obowiązuje od 01.01.2022

Obowiązuje od 01.01.2022