

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



SPORTOWE RAJDY KONNE

F

**REGULAMIN ROZGRYWANIA
MISTRZOSTW POLSKI
W KATEGORIACH
MŁODZIK I JUNIOR MŁODSZY**

Wydanie x.x. ważne od x/x/2020

Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobrostan konia jest najważniejszy.

Dobrostan konia musi być zawsze uwzględniany w sportach konnych i nie może być podporządkowany współzawodnictwu sportowemu ani celom komercyjnym.

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych, zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
- III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby, działające w jeździectwie, do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Spis treści

Artykuł 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE	4
Artykuł 2 PRAWO STARTU W ZAWODACH I WARUNKI ROZGRYWANIA KONKURSU 4	
Artykuł 3 ZASADY ROZGRYWANIA KONKURSU MISTRZOWSKIEGO – KATEGORIA MŁODZIK.....	5
Artykuł 4 ZASADY ROZGRYWANIA KONKURSU MISTRZOWSKIEGO – KATEGORIA JUNIOR MŁODSZY	6

Artykuł 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. W Mistrzostwach Polski Młodzików mogą brać udział zawodnicy w wieku 10 - 11 lat na kucach lub małych koniach o wzroście do 156 cm w kłębie bez podków lub 157 cm w podkowach, poświadczonym Certyfikatem Wzrostu PZJ.
2. W Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych mogą brać udział zawodnicy w wieku 12 - 13.
3. Mistrzostwa są rozgrywane w ramach zawodów ogólnopolskich.
4. Mistrzostwa rozgrywane są zgodnie z Przepisami Ogólnymi PZJ, Przepisami o osobach oficjalnych, Przepisami F, Regulaminem F i niniejszym regulaminem.

Artykuł 2 PRAWO STARTU W ZAWODACH I WARUNKI ROZGRYWANIA KONKURSU

1. Prawo startu w Mistrzostwach posiadają zawodnicy z licencją wstępną i posiadający brązową odznakę jeździecką lub specjalistyczną brązową odznakę rajdową.
2. Warunkiem startu jest ukończenie przez zawodnika w karierze minimum konkursu klasy LL na Zawodach Regionalnych lub Ogólnopolskich.
3. Prawo startu w Mistrzostwach Polski Młodzików i Juniorów Młodszych mają konie w wieku minimum 5 lat, które w karierze ukończyły przynajmniej jeden konkurs minimum klasy LL w przypadku startu w Mistrzostwach Polski Młodzików i konkurs minimum klasy L w przypadku startu w Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych, na Zawodach Regionalnych lub Ogólnopolskich.
4. Zawodnik i koń muszą posiadać licencję PZJ/WZJ.
5. Wszyscy zawodnicy muszą startować w kamizelkach ochronnych.
6. W kategorii Młodzików zaleca się, żeby każda pętla była poprowadzona tak, aby można było utrzymywać kontakt wzrokowy ze startującymi.
7. Przed metą odcinka i konkursu obowiązuje odcinek obserwowany 300 - 500m.
8. W punkcie serwisowym i na bramce weterynaryjnej na jednego zawodnika może przypadać maksimum 2 luzaków.
9. Prezentacja konia na bramce odbywa się wyłącznie przez zawodnika.
10. Podczas rozgrywania konkursu na jego trasie mogą znajdować się tylko zawodnicy startujący w mistrzostwach. Nie dopuszcza się możliwości aby na trasie mogli towarzyszyć im zawodnicy startujący w innych konkursach.

Artykuł 3 ZASADY ROZGRYWANIA KONKURSU MISTRZOWSKIEGO – KATEGORIA MŁODZIK

1. Dystans pomiędzy 12 a 19 km, podzielony na 3 pętle zakończone bramką weterynaryjną.
2. Obowiązkowy czas odpoczynku wynosi minimum 30 min.
3. Czas przedstawienia konia do badania 20 min.
4. Tętno maksymalne konia na bramce weterynaryjnej - 64 uderzenia/minutę.
5. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pośrednie bramki weterynaryjne oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
6. Start indywidualny lub w grupach.
7. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 8 - 14 km/h mierzoną na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie konkursu.
8. Limit prędkości obowiązuje na każdym odcinku i jest mierzony na każdej mecie odcinków, bramkach weterynaryjnych oraz mecie konkursu. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
9. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
10. Czas przejazdu jest zamykany na linii mety.
11. Zasady punktacji :
 - a) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt.,
 - nieregularny (ocena B) – 1 pkt,
 - nieakceptowalny – eliminacja,
 - b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 3 min. włącznie – 3 pkt.,
 - powyżej 3 min. do 6 min. włącznie – 1 pkt,
 - powyżej 6 min. – 0 pkt.,
 - c) prędkość przejazdu
 - 8 do 9 km/h – 1 pkt,
 - >9 do 10 km/h – 2 pkt.,
 - >10 do 11 km/h – 3 pkt.,
 - >11 do 12 km/h – 4 pkt.,
 - >12 do 13 km/h – 5 pkt.,
 - >13 do 14 km/h – 6 pkt.
12. Tytuł Mistrza Polski zdobywa zawodnik, który pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów, o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejścia na bramkę weterynaryjną.

Artykuł 4 ZASADY ROZGRYWANIA KONKURSU MISTRZOWSKIEGO – KATEGORIA JUNIOR MŁODSZY

1. Dystans pomiędzy 25 a 39 km, podzielony na 3 pętle zakończone bramką weterynaryjną.
2. Obowiązkowy czas odpoczynku wynosi minimum 30 min.
3. Czas przedstawienia konia do badania 20 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pośrednie bramki weterynaryjne oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
5. Tętno maksymalne konia na bramce weterynaryjnej - 64 uderzenia/minutę.
6. Start indywidualny lub w grupach.
7. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 - 14 km/h mierzoną na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie konkursu.
8. Limit prędkości obowiązuje na każdym odcinku i jest mierzony na każdej mecie odcinków, bramkach weterynaryjnych oraz mecie konkursu. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
9. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
10. Czas przejazdu jest zamykany na linii mety.
11. Zasady punktacji :
 - a) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt.,
 - nieregularny (ocena B) – 1 pkt,
 - nieakceptowalny – eliminacja,
 - b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 3 min. włącznie – 3 pkt.,
 - powyżej 3 min. do 6 min. włącznie – 1 pkt,
 - powyżej 6 min. – 0 pkt.,
 - c) prędkość przejazdu
 - 10 do 11 km/h – 1 pkt,
 - >11 do 12 km/h – 2 pkt.,
 - >12 do 13 km/h – 3 pkt.,
 - >13 do 14 km/h – 4 pkt.
12. Tytuł Mistrza Polski zdobywa zawodnik, który pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów, o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejścia na bramkę weterynaryjną.